

JUAN CAMILO BOLAÑOS

DESIGNER D'INTERACTION ET DE SYSTÈMES D'IA

Medellín, Colombie

☎ +573003974565 · ✉ juancamilob492@gmail.com ·

🌐 <https://www.linkedin.com/in/juan-camilo-bolanos-garcia/?locale=fr-FR> · 🌐 <https://juancamilo492.online/fr/>

Résumé

Designer d'interaction spécialisé dans la création d'expériences et de systèmes numériques alliant recherche utilisateur, IA et technologie. J'accompagne les projets de l'exploration du problème jusqu'au prototypage, à la validation et à la mise en production.

Formation

Universidad EAFIT

2022 - 2026

Licence en Design Interactif (4 ans)

Diplômé. Moyenne générale de 4,73/5,0. Meilleur score du programme aux examens nationaux Saber Pro.

Expérience

Alico S.A.S BIC

Juillet 2025 - Décembre 2025

Stagiaire en innovation

Medellín, Colombie

- Conçu un prototype de formation en réalité virtuelle sous Unity destiné aux opérateurs de production, soit 65 % du personnel, à partir d'entretiens menés auprès de trois services de l'entreprise. Validé auprès de 9 collaborateurs, avec une satisfaction de 4,9 sur 5.
- Conçu le parcours d'une plateforme qui génère des rendus d'emballages à partir du logo du client, avec un formulaire de vision de marque et une automatisation n8n vers l'API de Leonardo.
- Automatisé des tâches administratives au moyen d'assistants GPT et de flux n8n connectés par API aux sources de données internes, centralisant les processus et réduisant le travail manuel.
- Animé des ateliers de co-crétion selon la méthodologie Design Thinking afin d'identifier les besoins interservices et de développer des solutions collaboratives.

Industrial Drink's

Février 2026 - Mai 2026

Designer d'interaction (indépendant)

Medellín, Colombie

- Conçu et mis en production le système de gestion opérationnelle du bar : menu QR de 172 produits, prise de commandes depuis l'interface des serveuses et gestion de 26 tables, développé avec Next.js et Supabase, avec l'assistance de l'IA.
- Identifié les commandes déclenchées accidentellement depuis le téléphone des clients et repensé le modèle de service avec les gérantes, en itérant la solution au fil de plusieurs mois d'exploitation réelle.

Projets

I-Homotic · Stratégie numérique pour une entreprise de domotique

Janvier 2026 - Mai 2026

Recherche et design d'interaction

- Participé à toutes les étapes du projet en m'appuyant sur le Design Thinking et le design de service. Défini les éléments interactifs du site web : calculateur d'économies, visualiseur et carte 3D.
- Réalisé 15 entretiens, une analyse PESTEL et un benchmark du secteur. Propositions validées lors de 39 sessions auprès de 17 participants, avec une note de 4,8/5 sur l'intention de prendre rendez-vous pour un conseil.
- Mis en place Microsoft Clarity sur le site afin de suivre le comportement réel des visiteurs après le lancement, au-delà des sessions modérées.

Suivons la piste bleue

Janvier 2025 - Mai 2025

Responsable du design et du prototypage

- Piloté la conception d'une proposition d'installation temporaire sur la faune de la vallée de Aburrá, destinée aux enfants de 8 à 11 ans : parcours de 8,5 × 9,75 m avec quatre écrans tactiles, documenté dans une fiche de montage accompagnée d'un budget.
- Construit deux prototypes fonctionnels du contenu : l'un à boutons physiques, l'autre à reconnaissance gestuelle. Comparés par tree testing auprès de 10 participants : 80 % de réussite avec les boutons contre 50 % avec les gestes.

Compétences et langues

- **Recherche et évaluation** : entretiens semi-directifs, focus groups, enquêtes, tests d'utilisabilité, tree testing, parcours cognitif
- **Design et idéation** : Design Thinking, design de service, architecture de l'information, design d'interaction, méthodologies agiles
- **Systèmes d'IA et automatisation** : conception d'agents conversationnels, ingénierie de prompts, automatisation de processus, intégration d'API et de webhooks
- **Prototypage, IoT et 3D** : prototypage fonctionnel, IoT, vision par ordinateur, modélisation, texturisation, animation et rendu, développement web assisté par IA
- **Outils** : Figma, n8n, Microsoft Clarity, Hotjar, Unity, Blender, Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, Premiere Pro), ClickUp, GitHub
- **Langues** : espagnol (langue maternelle) ; anglais C1 ; français B2 ; allemand A2